

PREMESSA

Chi fa parte del Clan condivide la NECESSITA'+

Di trovare in un CAMMINO DI RICERCA

Strumenti per la CRESCITA PERSONALE.

VALORI DI PARTENZA

Lealtà.

Nella comunità del Clan è importante potersi fidare l'uno dell'altro.

Confronto.

La discussione deve accompagnare ogni tematica che il Clan affronta perché è importante saper esprimere le proprie opinioni.

Coesione.

Tanto più ci si confronta e si è leali, tanto più si è uniti.

Amore.

Perché condividere le esperienze con una persona accanto aiuta a crescere.

PUNTI CARDINE

Scegliere.

Le scelte sono necessarie per progredire nel nostro cammino pertanto è meglio compierle in tempi contenuti. Ogni scelta comporta delle rinunce.

Autonomia.

Ogni R/S sceglie in modo autonomo senza paura di andare controcorrente.

Agire in prima persona.

Il Clan deve saper trasformare le proprie idee in azioni concrete.

Responsabilità.

Ogni membro del Clan è un componente fondamentale della comunità nei confronti della quale ha delle responsabilità

~~Testimoniare~~ **Coerenza.**

Il Rover e la Scolta in quanto scout trasmettono un messaggio e non devono pertanto agire in contraddizione con esso.

Aprirsi agli altri.

La comunità deve saper accogliere i nuovi membri nonché gli esterni e porre attenzione alle loro esigenze.

Capacità di adattamento.

Il Clan non segue uno schema rigido ma sa adeguarsi alle necessità del momento.

STRUMENTI DI CRESCITA

Fatica e Strada.

Camminare e sudare insieme rafforza e costituisce i legami e il senso di comunità.

Dimensione di Fede..

Dal momento che la fede è uno dei tre punti fondamentali della partenza chi entra in Clan deve porsi in un atteggiamento di ricerca partecipando ai momenti di liturgia e riflessione, preghiera e catechesi.

Servizio

E' un darsi gratuitamente agli altri senza aspettarsi ricompense, un modo di porsi, un atteggiamento che contraddistingue il Rover e la Scolta anche al di fuori della vita di Clan. Servizio non è il fine ma il mezzo.

Scelta Politica

..Esporsi attraverso azioni concrete al di fuori del movimento.....
..Scout, per essere parte attiva delle città di nostra appartenenza..
..**Progetto di Clan**.....
..E' importante che il Clan si ponga degli obiettivi concreti perche'
..la vita di comunità non sia senza direzione.....

Conoscenza di se.

Attraverso il confronto con gli altri approfondire la conoscenza dei propri punti di forza e delle proprie debolezze.

Progetto personale.

Sviluppare un'idea del proprio futuro durante il cammino del Clan fissando una serie di traguardi e obiettivi a breve e lungo termine.

Verifica.

E' importante fare il punto della strada per capire cosa correggere e cosa mantenere senza rifiutare le idee altrui per orgoglio personale, facendo uso della carta di Clan.

LINEE GUIDA

Uso del cellulare (e di elettronica di consumo).

Il telefonino e il lettore MP3 rompono il clima di comunità che si forma, isolando dagli altri chi lo usa. Non usarlo mai durante l'attività. Per particolari esigenze parlarne con i capi.

Fumo.

Durante ogni attività scout non è permesso fumare. E' concesso fumare moderatamente

..con discrezione e non davanti alle altre branche; senza dare...
..fastidio a chi non lo desidera e nelle pause concesse (dopo i pasti
..e prima di andare a dormire) e concordate con i capi.....

Alcol.

L'eccesso nell'uso di bevande alcoliche non e' nello stile del Clan.
L'eventuale uso va concordato con i capi.

Sprechi.

In clan si vive secondo la regola dell'essenzialita' e percio' sono da evitare inutili sprechi.

Coppie.

La vita di coppia non deve invadere la vita di Clan.

28/12/2010

Renzo

Antonio Randone

Marty Antonio

Michele Chiffetto

Mattia Crispobis

Renzo

Simone Lanzetta

Luca Olivero

Sara Gerbino

Samuele Barbone

Isopo